

REGULAMIN BITEW EKIP
Mistrzostwa Egurrola Dance Studio 01.03.2019

1. Bitwy ekip rozgrywane są w dwóch kategoriach wiekowych: ekipy juniorskie (grupy i zespoły juniorskie) oraz ekipy młodzieżowe (grupy i zespoły młodzieżowe). Bierze się pod uwagę rok urodzenia zawodników.
2. Warunkiem wzięcia udziału w zawodach jest wniesienie opłaty startowej w wysokości 20 zł od osoby oraz zarejestrowanie się w dniu imprezy (na minimum godzinę przed planowanym rozegraniem kategorii)
3. Zgłoszenia ekipy dokonuje trener grupy.
4. Ekipy muszą składać się z minimum 5 i maksimum 8 tancerzy.
5. Ekipy muszą dostarczyć muzykę do rundy eliminacyjnej do instruktora prowadzącego, który jest zobligowany do przesłania jej najpóźniej do dnia 11.02.2019 r. na adres mailowy muzyka@egurrola.pl z opisem zawierającym nazwę kategorii oraz nazwę ekipy. Muzyka musi mieć długość zgodną z regulaminem (organizator nie wycisza i nie przycina muzyki podczas zawodów) i być dobrej jakości.
6. **Ekipy** tańczą w eliminacjach autorskie choreografie do muzyki własnej w wylosowanej kolejności. Prezentacje mają długość 1:00-1:30 min. Do półfinału jury wybiera 4 najlepsze ekipy z eliminacji. Od półfinału ekipy rozgrywają bitwy 1 na 1 metodą gladiatorów. Do finału kwalifikują się dwie zwycięskie ekipy.
W bitwach półfinałowych każda ekipa ma po dwa 30 sek. prezentacje, a w bitwie finałowej po trzy 30 sek. prezentacje. Kolejność rozgrywania bitew oraz przeciwników jest losowana.
7. Uczestnicy zawodów przebywają w miejscu ich rozgrywania przez cały czas uczestniczenia w nich. Niestawienie się zawodnika-ów w momencie wywołania na scenę powoduje ich dyskwalifikację.
8. Podczas bitew w przypadku remisu rozgrywana jest dogrywka. Organizator dopuszcza 1 dogrywkę, która musi doprowadzić do rozstrzygnięcia.
9. Występ ekipy (choreografia, muzyka, kostiumy, rekwizyty, makijaż itp.) nie może być obraźliwy dla widzów i innych uczestników bitew.
10. Dozwolone jest wykorzystywanie rekwizytów, pod warunkiem, że nie będą to materiały mogące zniszczyć lub zanieczyścić parkiet, lub w jakikolwiek sposób utrudniające dalszy przebieg imprezy. Zabronione jest stosowanie rekwizytów, które mogą zagrażać bezpieczeństwu osób występujących lub widzowi.
11. Wszystkie rekwizyty i części garderoby muszą być bezpośrednio po występie ekipy sprzątnięte. Tancerze mają 15 sekund na doprowadzenie parkietu do takiego stanu, w jakim był przed występem.
12. Dla zwycięzców Organizator zapewnia nagrody rzeczowe.
13. Uczestnik ma prawo wycofać się z turnieju na każdym etapie. W takim przypadku, jak również w przypadku nie zakwalifikowania się do dalszych rund, opłata startowa nie podlega zwrotowi.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonania dokumentacji filmowej i fotograficznej turnieju i publikowania jej na wszystkich polach eksploatacji.